

Interface 1bis "One Sheet Manual"



Befehl	Funktion
FORMAT „m“;0	Infos über die SD-Karte
FORMAT „m“;1	Laufwerk 1 formatieren
FORMAT „me“;23	Laufwerk 23 auf Volumen „e“ formatieren
CAT „m“;1	Verzeichnis Laufwerk 1 anzeigen
CAT 1	Verzeichnis Laufwerk 1 anzeigen, wenn „m“ das aktuelle Gerät ist
CAT	für das aktuelle Laufwerk
CAT „v“;d;"/c/windows/system32/"	Verzeichnis am Server anzeigen
CAT „v“;d;"c:/windows/system32/"	Verzeichnis am Server anzeigen
LOAD *"m";1;"LD5"	Das Programm „LD5“ von Laufwerk 1 der SD-Karte laden
LOAD *"v";1;"LD5"	Das Programm „LD5“ vom „Server“ Standardverzeichnis laden
LOAD *"v";1;"c:/speccy/LD5"	Das Programm „LD5“ vom „Server“ aus dem Verzeichnis laden
SAVE *"m";2;"newdir/"	erstellt das Unterverzeichnis „newdir“ im aktuellen Verzeichnis auf Laufwerk 2
ERASE „m“;1;"/temp/leer/"	löscht das Unterverzeichnis „leer“ des „temp“ Verzeichnis
LOAD *"v";1;"f:/spiele/"	macht das „spiele“ Verzeichnis des Server-Laufwerks f zum aktuellen Verzeichnis
ERASE „m“;1;"test"	löscht alle Dateien mit dem Namen test unabhängig von der Dateierdung (sonst: Endung mit angeben)
MOVE „m“;1;"t*" AT „m“;1;"s*"	ändert den Anfangsbuchstaben jeder Datei von t nach s
LOAD *,„m“;12;"/spiele/manicmin" t	öffnet die TAP-Datei „manicmin“ im Verzeichnis „spiele“ auf Laufwerk 12 - Laden mit: LOAD „"
LOAD *,„m“;12;"/spiele/manicmin" T	öffnet und lädt die Datei in einem Rutsch!
LOAD *"v";1;"catch"s	lädt eine SCREEN Datei
SAVE *,„m“;1;"/temp/snap" z	erzeugt die Datei „snap“ im Verzeichnis „temp“ - Knopf für 0,5 Sek drücken
LOAD *,„m“;12;"/spiele/monty" z	lädt den monty Snapshot aus dem Spiele-Verzeichnis in Laufwerk 12
MOVE „v“;1;"a*" TO „m“;1;"*"	kopiert alle Dateien deren Namen mit dem Buchstaben a beginnen
GameLauncher Tasten:	q: Zeile nach oben a: Zeile nach unten o: Seite nach oben p: Seite nach unten k: erste Seite l: letzte Seite w: Laufwerk „höher“ s: Laufwerk „niedriger“ x: Gerät ändern (m/v) y: Wechsel zu WOS z: Snapshot erstellen Maus: legacy Modus: CAT 0;"mle" windowed Modus: CAT 0;"mwi" Maus deaktivieren: beide Tasten drücken Kempston Maus: rechte Taste Kempston Joystick: linke Taste LOAD, SAVE, MERGE und VERIFY haben immer einen * vor Angabe des Geräts: *"m" oder *"v" ERASE oder MOVE benötigen das nicht