

Game Browser / Launcher für das Interface 1bis

Die Applikation ist eine kurzes (2,5 KB) Basic Programm das verwendet werden kann um in drei verschiedenen Quellen *.TAP (Tape) Dateien und *.Z80 Snapshots zu durchsuchen und zu starten.

- die SD Karte
- ein Server der über den USB Anschluss verbunden ist
- das „Spiele“ Verzeichnis des WOS FTP Server:
(<ftp://ftp.worldofspectrum.org/pub/sinclair/games>)

Es bietet auch volle Datei Management Funktionen

Für den Zugriff auf Spiele auf dem WOS FTP Server:

- der „7za.exe“ Befehlszeilen Entpacker (<http://downloads.sourceforge.net/sevenzip/7za920.zip>)

muss unter c:\windows auf dem Server zur Verfügung stehen und

- ein Arbeitsverzeichnis, per Standard c:\wos muss auf dem Server zur Verfügung stehen

Ein anderes Verzeichnis kann genau wie ein WOS Benutzername als zweiter und dritter Parameter in den Befehlszeilen Argumenten im Shortcut des Server-Applets angegeben werden.

1. Benutzer Interface

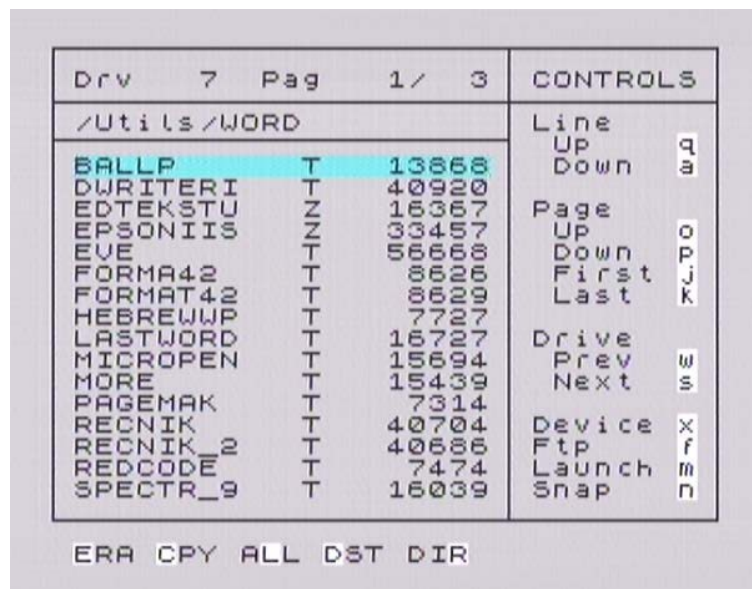
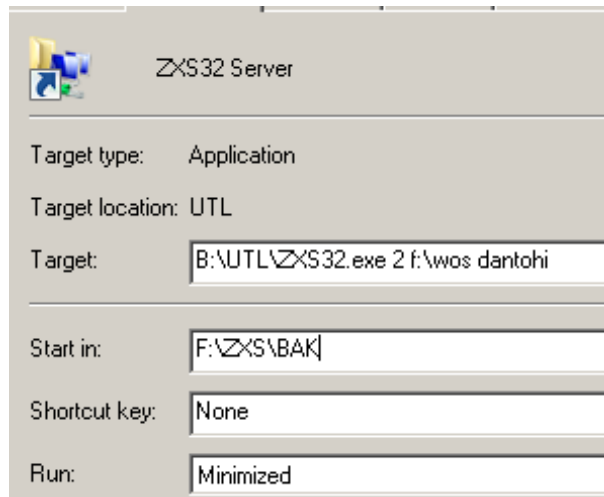
Die oberste Zeile zeigt das „Laufwerk“ Feld an und stellt folgende Infos dar:

- logische Laufwerksnummern (1, 2-255) auf der SD-Karte oder
- logischer Laufwerksbuchstabe (a:\, c:\ - z:\) auf dem Server, oder
- Unterverzeichnis (123, a-z), des Spieleverzeichnis des WOS-FTP Server, ebenso wie die letzten 20 Zeichen des aktuellen Pfad
- Seitennummer (Pag....)

Die Buchstaben die auf der rechten Seite im „Controll“-Bereich hervorgehoben sind, erlauben die Navigation zu jedem Platz.

Die „Device“ Taste (x) wechselt zwischen der SD-Karte und dem Server, währen die „Ftp“ Taste (f) zwischen diesen beiden und dem WOS FTP Server wechselt.

Der letzte Platz wird gespeichert wenn man das Programm mit der



„Space“ Taste beendet oder wenn ein Spiel gestartet wird und wird wiederhergestellt wenn das Programm wieder gestartet wird.

Wenn ein Spiel über die „Snap“ (n) Funktion gestartet wird, wird eine .Z80 Datei in einem „Snap“ Verzeichnis im aktuellen Pfad mit dem gleichen Namen erstellt. Der Snapshot wird erstellt wenn der Button des Interface kürzer als 0,5 Sekunden gedrückt wird.

2. Dateimanagement

Bevor ein Kopiervorgang durchgeführt werden kann muss zuerst ein Ziel ausgewählt werden indem man zur entsprechenden Stelle navigiert und „DST“ (d) auswählt. Die Zuordnung bleibt bis man diese durch eine andere ersetzt.

Dateien können nun einzeln gelöscht (e) oder kopiert (c) werden, wenn sie hervorgehoben sind oder mehrere gleichzeitig nachdem „ALL“ (I) ausgewählt wurde. Dies entfernt die aktuelle Markierung und blockiert gleichzeitig alle Zeilen, Seiten und Laufwerk Tasten, bis „ALL“ (I) wieder ausgewählt wurde oder ein Lösch- oder Kopierbefehl ausgeführt wird.

Wenn „ALL“ ausgewählt ist, werden alle Dateien die vom Betriebssystem des Interface erkannt wurden ausgewählt - nicht nur die angezeigten „tape“ und „snapshot“ - aber ohne Verzeichnisse.

Löschen (e) oder Kopieren © eines Verzeichnis kann nur einzeln durchgeführt werden und betrifft alle Dateien im Verzeichnis wie oben dargestellt - einschließlich Unterverzeichnissen in jeder Reihenfolge.

Verzeichnis können an der aktuellen Position durch Auswahl von „DIR“ (r) und die Eingabe eines passenden Namen in der Eingabezeile erstellt werden.