

Player für (.DVO) Video Dateien Anweisungen

1. Das BASIC Programm (*PLY.ZZP*) kann Video Dateien der Version 1 (.DVO) abspielen wie hier dokumentiert: <http://divideo.zxdemo.org>. Dies funktioniert auf ZX Spectrum 128K (USR 0 Modus) und ZX Spectrum 48K mit einem Interface 1bis.
2. Der Player muss von einem Flash-Laufwerk (SD-Karte) geladen werden das eine Partition für große Dateien mit sequentiellm Zugriff enthält. Der Platz kann mit folgendem Befehl reserviert werden:
FORMAT #<r>;"m"[<v>]";0
wobei <r> = (0..255) die Nummer der reservierten logischen Laufwerke ist. Der reservierte Platz ist beschränkt auf die Hälfte der Größe des Volumes (Maximal 4GB).
z.B. 1 GB reservieren:
FORMAT #32;"m";0
3. Nur Video Dateien die auf einem Flash-Laufwerk gespeichert sind, können abgespielt werden.
4. Um auf das Flash-Laufwerk kopiert werden zu können müssen die Video Dateien zuerst in das lokale Arbeitsverzeichnis des WOS GameLaunchers geladen werden (c:\WOS - wenn kein anderer Parameter in der Befehlszeile des Server Applets angegeben wurde)
5. Das Löschen einer Video-Datei von Flash-Laufwerk wird auch alle nachfolgenden löschen, da das Komprimieren der Partition zu zeitaufwändig wäre.
6. Das Abspielen eines Videos kann durch Drücken der CAPS SHIFT Taste abgebrochen werden
7. Durch drücken der SPACE Taste wird das Programm beendet (empfohlene Methode).