

Tasten	Effekt
Power oder Druck	Reset
Pfeile, Strg-Links	Joystick Emulation
'+' (oder '=')	Kassette starten
'\''	Kassette stoppen / Pause beenden
Bild auf, Bild ab, Pos 1, Ende	emuliert die Cursor-Tasten
ESC	Hexeditor
F1	Turbo Modus deaktivieren
F2	2fach Turbo einschalten
F3	4fach Turbo einschalten
F4	8fach Turbo einschalten
F5	verzögere die Ausführung des Programms für einen Zyklus
F6	lösche die Attribute der aktuellen Videoseite
F9	Konfigurationsmenü
F10	Menü der gemounteten Disks (Backspace - unmount)
F11	speichert den RAM-Dump im sna-Format
Shift + F11	speicher die sna-Datei unter irgendeinem Namen
F12	Dateiverwaltung starten
Alt + Nummer (0..9)	schreibt den RAM-Dump im sna-Format mit einem festen Namen
Strg + 1	PAL Composite/S-Video
Strg + 2	PAL RGB
Strg + 3	VGA 50Hz
Strg + 4	VGA 60Hz (Beschleunigung 20%)
Strg + 5	VGA 75Hz (Beschleunigung 50%)

Tasten in der Dateiverwaltung

Pfeiltasten	Im aktuellen Verzeichnis bewegen
Enter	Ein Image auswählen, Verzeichnis öffnen
Leertaste	Datei auswählen
'+'	alle Dateien auswählen
'\''	Auswahl rückgängig machen
'\'	Auswahl umkehren (invertieren)
1,2,3,4	das ausgewählte TRDOS-Image mit dem passenden Laufwerk (A, B, C, D) verbinden
F1	Hilfeseite öffnen
F2	Zielverzeichnis auswählen
F3	eine Textdatei ansehen
F4	ein leeres TRD-Image erstellen
F5	eine Datei (oder eine Gruppe) in das Zielverzeichnis kopieren
Shift + F5	Datei kopieren
F6	eine Datei (oder eine Gruppe) in das Zielverzeichnis verschieben
Shift + F6	Datei umbenennen
F7	Verzeichnis erstellen
F8	eine Datei (oder eine Gruppe) aus dem aktuellen Verzeichnis löschen
F9	ein TRD-Image formatieren
L-Strg + L-Shift	zwischen Englischem und Russischem Tastatur Layout wechseln

Hex Editor

Pfeiltasten	Cursor bewegen
0..9, A..F	Dump editieren
M	Adress Eingabe
Z	die aktuelle Z80 Instruktion ausführen