

Jungsis Corner

One Sheet Manual - Opus Discovery

FORMAT „m“;1;„Diskette“	Diskette im Laufwerk 1 wird formatiert
CAT 1	Inhaltsverzeichnis der Diskette in Laufwerk 1
SAVE *„m“;1;„guess“ SAVE *;1;„guess“ SAVE *„m“;1;„run“ LINE 10 SAVE *1;„John“ CODE 16384,6912	Ein Programm mit Namen „guess“ auf Laufwerk 1 speichern Kurzform des Speichern Das Programm „RUN“ starte automatisch bei Zeile 10
SAVE *;1;„sketch“ SCREEN\$	Kann nach dem Einschalten oder einem NEW mit RUN gestartet werden Der Bildschirm wird mit dem Namen „sketch“ auf Laufwerk 1 gespeichert
LOAD *„m“;1;„guess“ LOAD *;1;„guess“	Ein Programm mit Namen „guess“ von Laufwerk 1 laden Kurzform des Laden
VERIFY *„m“;1;„guess“	Prüfen eines gespeicherten Programms
ERASE „m“;1;„jungsi“ ERASE 1;„jungsi“	Löscht die Datei „Jungsi“ von Laufwerk 1 Kurzform des Löschen
FORMAT „j“;1 FORMAT „j“;0 IN 31	Joystick einschalten Joystick ausschalten liest die Daten des Joystickport
MOVE „d“;1 TO „d“;3 MOVE „d“;1 TO „d“;2 MOVE „d“;1 TO „d“;2 MOVE „m“;1;„spiel“ TO „m“;2;„spiel“	Diskette kopieren wenn nur ein Laufwerk vorhanden ist Diskette kopieren wenn zwei Laufwerke vorhanden sind Defragmentieren der Diskette – nicht ungefährlich! Kopiert die Datei „spiel“ von Diskette 1 auf Diskette 2
OPEN #3;„t“ USR 0 USR 14070 USR 8 CLEAR 32767 : FORMAT 5;„ramd“	Der Druckeranschluss wird für Ausgaben geöffnet Der Spectrum wird resettet aber nicht das Opus Der Spectrum und das Opus wird resettet Gibt die Version der Disketten-Software aus Speicher für die Ramdisc reservieren und formatieren