

## Interface Ibis "One Sheet Manual"



Befehl	Funktion
!;"name" \$;"name" *;"name" nummer;"Name"	= "R";nummer;"name" = "V";nummer;"name" = "M";"name" = "M";nummer;"name" R = Ramdisk V = Server M = SD-Karte
FORMAT „m“;0 FORMAT „m“;1 FORMAT „me“;23	Infos über die SD-Karte Laufwerk 1 formatieren Laufwerk 23 auf Volumen „e“ formatieren
CAT 1 CAT CAT \$ CAT \$"c:/windows/system32/"	Verzeichnis Laufwerk 1 anzeigen für das aktuelle Laufwerk Inhaltsverzeichnis des aktuellen Serververzeichnis Verzeichnis am Server anzeigen (d = Konstante (1) oder numerische Variable)
LOAD 1;"LD5" LOAD \$;"LD5" LOAD \$;"c:/speccy/LD5" LOAD ;"LD5" SAVE 2;"newdir/"	Das BASIC-Programm „LD5“ von Laufwerk 1 der SD-Karte laden Das BASIC-Programm „LD5“ vom aktuellen Server-Verzeichnis laden Das BASIC-Programm „LD5“ vom „Server“ aus dem Verzeichnis c:\speccy laden Das BASIC-Programm „LD5“ vom aktuellen Verzeichnis laden erstellt das Unterverzeichnis „newdir“ im aktuellen Verzeichnis auf Laufwerk 2
ERASE 1;"temp/leer/" LOAD \$;"f:/spiele/"	löscht das Unterverzeichnis „leer“ des „temp“ Verzeichnis macht das „spiele“ Verzeichnis des Server-Laufwerks f zum aktuellen Verzeichnis
ERASE 1;"test" MOVE 1;"t*" AT 1;"s*" LOAD 12;"/spiele/manicmin.t" LOAD 12;"/spiele/manicmin.T" SAVE 1;"test.t" LOAD \$;"catch.s" LOAD 12;"/games/monty.z" SAVE 1;"temp/snap.z"	löscht alle Dateien mit dem Namen test unabhängig von der Dateiendung (sonst: Endung mit angeben) ändert den Anfangsbuchstaben jeder Datei auf Laufwerk 1 von t nach s öffnet die TAP-Datei „manicmin“ im Verzeichnis „spiele“ auf Laufwerk 12 - Laden mit: LOAD „“ öffnet und lädt die Datei in einem Rutsch! speichert in die TAP-Datei „test“ - schließen mit: SAVE STOP lädt eine SCREEN Datei vom aktuellen Serververzeichnis lädt den Snapshot „monty“ von Laufwerk 12 auf der SD-Karte erzeugt die Datei „snap“ im Verzeichnis „temp“ - Knopf für 0,5 Sek drücken
MOVE \$;"d:/Name" TO 1;"Name" MOVE \$;"a*" TO „m“;1;"*"	kopiert vom Server auf SD-Karte und umgekehrt. Der Dateityp gehört nicht zum Namen kopiert alle Dateien deren Namen mit dem Buchstaben a beginnen